



Difficoltà 1/3

PRIMA DEL GIOCO... RIMUOVERE :



⇒ Le 2 carte « titolo » (faccia bianca) che portano sul retro un punto bianco nell'angolo superiore a sinistra e la menzione « Puzzle periodico » nelle diverse lingue.



⇒ Le 4 carte (faccia gialla) che portano sul retro un punto bianco nell'angolo superiore a sinistra :

idrogeno
elio

berillio con le masse atomiche relative : 9,4 o 14,1
indio. con le masse atomiche relative : 38, 76 o 114



⇒ Le 2 carte (faccia gialla) che portano sul retro due punti bianchi negli angoli superiori :

ekaaluminium con il simbolo « Ga » sulla faccia
ekasilicium con il simbolo « Ge » sulla faccia



⇒ Le 6 carte (faccia gialla) che portano sul retro un punto azzurro nell'angolo inferiore a sinistra :

litio
sodio
potassio
rubidio
cesio
francio

GIOCO... modo per la classifica!

Dopo avere mescolato le 42 carte rimanenti, si posano le carte, faccia visibile, sulla tavola e si trova una soluzione per classificarle.

Una volta finita la classificazione delle 42 carte, gli allievi possono anche introdurre le carte dell'idrogeno e dell'elio, levate dal gioco all'inizio.

ASPETTI PEDAGOGICI

Questa è la versione più semplice poiché non c'è ne carta mancante ne problema particolare.

Il gioco non include però le carte relative all'idrogeno e l'elio; la classificazione comincia dunque con il litio.

Nella loro classificazione gli allievi ritrovano il procedimento seguito da Mendeleev.

Devono segnatamente invertire potassio e argon, tellurio e iodio, cioè devono tener conto della **precedenza del comportamento chimico** (formula degli ossidi) sulle masse atomiche relative.

Gli studenti sono aiutati nel loro processo dal fatto che il potassio (K) e lo iodio (I) fanno parte di due famiglie rappresentate nel gioco da carte di colori differenti (rosso per gli alcali e azzurro per gli alogeni).