

Fiche 1 : JEU DE « BATAILLE » AVEC LE PUZZLE PÉRIODIQUE

But du jeu : se familiariser avec les indications se trouvant sur les cartes.

Nombre de joueurs : 2

AVANT DE COMMENCER... ENLEVER :



⇒ **Les 2 cartes titres (face blanche)** qui portent au dos **un point blanc dans le coin supérieur gauche** ainsi que la mention « **Puzzle périodique** » en différentes langues.



⇒ **Les 4 cartes (face jaune)** qui portent au dos **un point blanc dans le coin supérieur gauche** :

hydrogène
hélium
béryllium avec les masses atomiques relatives : 9,4 ou 14,1
indium avec les masses atomiques relatives : 38 ou 76 ou 114



⇒ **Les 2 cartes (face jaune)** qui portent au dos **deux points blancs dans les coins supérieurs** :

ekaaluminium avec le symbole « Ga » sur la face
ekasilicium avec le symbole « Ge » sur la face



⇒ **Les 6 cartes (face jaune)** qui portent au dos **un point bleu foncé dans le coin inférieur gauche** :

lithium
sodium
potassium
rubidium
césium
francium

Il reste donc 42 cartes.

REGLES DU JEU

- 1) La carte portant le symbole chimique O l'emporte sur toutes les cartes.
- 2) Les cartes rouges et bleues l'emportent toujours sur les cartes jaunes
- 3) Pour les cartes jaunes, la bataille se joue sur les valeurs des masses atomiques relatives : la plus élevée l'emporte sur l'autre. Les cartes portant la mention « inerte » sont toujours perdantes par rapport aux autres. En cas de bataille entre deux « inertes », c'est la masse la plus **élevée** qui l'emporte.
- 4) Dans le cas de bataille entre deux cartes rouges (alcalins), c'est la masse la plus élevée qui l'emporte.
- 5) Par contre, dans le cas de bataille entre deux cartes bleues (halogènes), c'est la masse la plus **faible** qui l'emporte.
- 6) Enfin, dans le cas de bataille entre une carte rouge et une carte bleue, on écarte les deux cartes et **le jeu s'arrête**.

CHAQUE JOUEUR COMPTE ALORS SES POINTS :

- une carte jaune vaut 1 point
- les cartes rouges et bleues valent 2 points.

Le joueur qui a le moins de points peut tenter de gagner des points supplémentaires :

- en écrivant la formule chimique du composé que forment les deux cartes qui ont été retirées du jeu lors de son arrêt (5 points) et/ou
- en donnant le nom de ce composé (10 points)

Pour vérifier la réponse donnée (formule ou nom), Internet peut être une source d'information.