

Fiche 3 : JEU DES FAMILLES CHIMIQUES

But du jeu : réunir une des familles d'éléments en se basant :

- sur la couleur des cartes ou
- sur la formule des oxydes.

Pour vous aider, un tableau périodique simplifié avec les 8 familles principales est mis à votre disposition (4 exemplaires, un par joueur).

Nombre de joueurs : 3 ou 4

AVANT DE COMMENCER... ENLEVER :



⇒ Les 2 cartes titres (face blanche) qui portent au dos un point blanc dans le coin supérieur gauche ainsi que la mention « Puzzle périodique » en différentes langues.



⇒ Les 4 cartes (face jaune) qui portent au dos un point blanc dans le coin supérieur gauche :

hydrogène
hélium
béryllium avec les masses atomiques relatives : 9,4 ou 14,1
indium avec les masses atomiques relatives : 38 ou 76 ou 114



⇒ Les 2 cartes (face jaune) qui portent au dos deux points blancs dans les coins supérieurs :

ekaaluminium avec le symbole « Ga » sur la face
ekasilicium avec le symbole « Ge » sur la face



⇒ Les 6 cartes (face jaune) qui portent au dos un point bleu foncé dans le coin inférieur gauche :

lithium
sodium
potassium
rubidium
césium
francium

Il reste donc 42 cartes.

REGLES DU JEU

Chaque joueur tire une carte au hasard dans le jeu ; celui qui a la carte avec la masse atomique la plus faible commence.

Il bat les cartes et en distribue 8 à chaque joueur, une à une, en commençant par la gauche. Le reste est déposé sur la table, nom chimique vers le haut.

Il cherche à compléter une famille, soit en prenant une carte dans le tas et en en rejetant une à côté, symbole chimique vers le haut (les deux tas constituent la « pioche »), soit en demandant à un joueur la carte qu'il souhaite obtenir en l'annonçant par son symbole ou son nom.

Si le joueur interpellé possède la carte, il doit la donner et le demandeur peut rejouer une nouvelle fois après avoir rejeté une carte dans la pioche, symbole chimique vers le haut.

S'il n'obtient pas la carte demandée, c'est alors au joueur assis à sa gauche de jouer, soit en prenant une carte dans la pioche et en en rejetant une, soit en demandant à un joueur la carte qu'il souhaite obtenir ... etc ... etc ...

Dès qu'un joueur a réuni une famille, il la pose devant lui, il a gagné et le jeu s'arrête.

NB. Les noms des huit familles sont : les alcalins, les alcalino-terreux, les terreux, les carbonides, les azotides ou pnictogènes (*du grec pnigein qui signifie asphyxier ou étouffer*), les chalcogènes (*du grec chalcos (mine-rai) et gena (naissance)*) ou sulfurides, les halogènes, les gaz nobles.